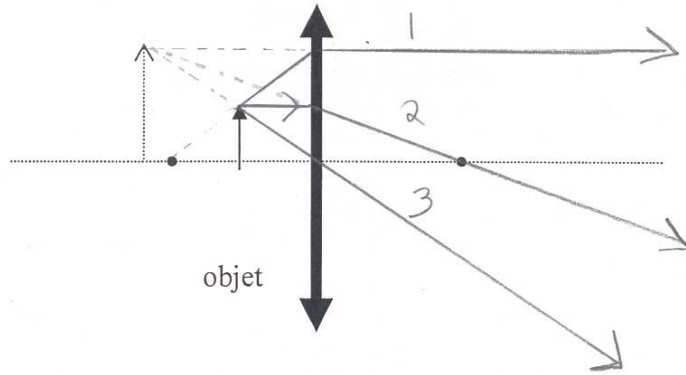


- a) Tracez les trois rayons principaux reliant l'objet réel à l'image virtuelle.



- b) Tracez les trois rayons principaux reliant l'image réelle à l'objet virtuel.

